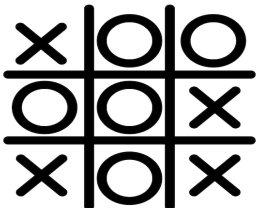


Parcours du cœur 2025

responsables	atelier	matériel	objectif	Message délivré
Mr Malapel atelier 1	Premiers secours	- tapis	pls	
Thomas/ Axel Atelier 2	Tir à l'arc 2 équipes côte à côte. Les deux premiers font un « chifoumi » celui qui gagne tire une carte pour savoir quelle couleur il faut atteindre sur la cible. Chaque enfant de l'équipe tire et essaie d'atteindre la couleur demandée - fiche points gagnés	- cibles sur pied, arc et flèches - affiche avec les numéros d'urgence (17/18/15/112) - cartes images (une couleur par numéro d'urgence + icône) - fiche pour les points	Connaître les numéros d'urgence une couleur sur la cible attribuée par numéro bleu : 17 jaune : 15 rouge : 18	A chaque urgence son numéro ! 17 : police 15 : samu 18 :pompiers
Violette et Mélie atelier 3	Jeu hector mission dangers 5 cerceaux avec des cartes présentant les différents dangers (intoxication,	- cerceaux - cartes plastifiées (jeu hector)	Identifier les objets dangereux et les classer par risque	

	électrisation, coupure, étouffement, brûlure) une carte est levée, 2 enfants vont chercher une carte qui correspond au risque présenté (exemple : carte étouffement : billes et petites pièces) système du jeu du béret			
Eugénie, Anna Léna f atelier 4	Atelier course à l'eau poser la question : a votre avis, quelle quantité d'eau faut-il boire par jour ? petite course avec obstacles à franchir pour remplir sa bouteille d'eau (1,5 l) = quantité à boire chaque jour	– obstacles (haies, slalom/ plots) deux seaux 2 gobelets rigides 2 entonnoirs 2 bouteilles d'eau (marquage au 1 litre)	– comprendre qu'il est nécessaire de boire de l'eau	L'eau c'est la vie ! Quizz : il faut boire : – 25 cl – 1,5 litres – 1 litre (illustré avec une bouteille d'eau des différentes tailles proposées)
Atelier 5 Simon et Sasha	Chamboule tout des addictions	mokki avec cartes photos des addictions (	– comprendre que le tabac et les addictions	Zéro tabac pour une vie sans tracas

		3 points) + quilles sans rien (1 point)	sont dangereuses pour la santé	chiffre d'or : 0
Ateliers 6 et 7 Atelier du cœur Raphaël et Victor ?	Atelier oxymètre et stéthoscope	3 stéthoscopes 4 oxymètres	Écouter le cœur avant et après l'effort	Pour un cœur en bonne santé, il faut bouger !
Marcel, Néo	Atelier sportif	Tapis, slalom, saut d'obstacles	Faire un maximum de tours	Chiffre d'or : 60
Atelier 8 : Emy, Léa, Océane	Tic tac toe 	- 9 cerceaux - 2 plots pour indiquer le départ - disques en cartons customisés - affiche: le cercle d'activités pour déconnecter but du jeu : aligner 3 cartes	Comprendre qu'il est important de « déconnecter »	Bien dormir pour bien grandir . Doucement sur les écrans !"
Atelier 9 : Zoé Clara	Sandwichs du monde	Cerceaux de couleur cartes aliments, cartes sandwichs)	Au top départ , les enfants se relaient pour aller chercher les différents aliments qui composent leur sandwich	Mange diversifié pour être en bonne santé !

			Chaque sandwich terminé donne 10 points le premier arrivé à 50 a gagné.	
Atelier 10 Fadel, Martin, Bastien	la pyramide des aliments	-Tapis, plots -vortex -images des différents types d'aliments -pyramides des aliments à reconstituer (plastifiées + scratch)	Comprendre qu'il faut manger chaque sorte d'aliments et que certains sont à manger en petite quantité (les aliments « plaisir)	Mange équilibré pour être en bonne santé !
Atelier 11: nutrition Chloé, Léna b + Céline	Brochettes, vélo smoothie ,	gobelets, gants couteaux sacs poubelle, sopalin pics à brochettes , ecocup ou gobelets, fruits coupés et congelés jus de pommes et d'oranges	Nommer les fruits, les goûter + légumes	Manger 5 fruits et légumes par jour chiffre d'or : 5
	Atelier « dis, t'as vu mon sucre ?	des produits du goûter et des boissons type caprisun ou coca ,		manger frais plutôt qu'ultra transformé

		biscuits faire correspondre le nombre de sucres aux différents aliments présentés		